SEEGSON

Guiando a nuestros sintéticos. Garantizando tu seguridad.

Manual de Instrucciones

© 2014 Fox. © SEGA.

SEGA

CUESTIONES DE SALUD

Usa este software en una habitación bien iluminada, a una distancia razonable del monitor o la pantalla de televisión, para no cansarte demasiado la vista. Descansa entre 10 y 20 minutos cada hora de juego, y no sigas jugando cuando estés cansado o tengas sueño. Si juegas durante demasiado tiempo o demasiado cerca del monitor o del televisor, tu agudeza visual podría verse afectada.

En casos raros, la estimulación provocada por luces fuertes o destellos procedentes de un monitor o de una pantalla de televisión puede provocar convulsiones musculares o desvanecimientos en algunas personas. Si experimentas algunos de estos síntomas, consulta con un médico antes de jugar. Si sufres vértigo, náuseas o mareos mientras estás jugando, para el juego inmediatamente. Consulta con tu médico si el malestar persiste.

CUIDADO DEL PRODUCTO

Trata los discos de juego con cuidado para impedir que se rayen o se acumule polvo en ambas caras. No los dobles ni intentes agrandar los agujeros centrales.

Para limpiarlos, usa un trapo suave, como los que se emplean en la limpieza de las lentes. Realiza pasadas suaves siguiendo movimientos radiales de dentro hacia fuera a partir del agujero central. No utilices limpiaesmaltes, benceno ni otros abrasivos químicos para limpiar los discos.

No escribas ni pegues etiquetas en las caras de los discos.

Después de jugar, vuelve a guardar los discos en su caja original.

No los almacenes en lugares cálidos o húmedos.Los discos de **ALIEN: ISOLATION™** contienen software destinado a ser empleado en un ordenador personal. No los utilices en un reproductor de CD convencional, puesto que podrías dañar los auriculares o los altavoces.

- Además, lee el manual de tu ordenador.
- No puedes alquilar estos discos de juego para obtener beneficios.
- La copia no autorizada de este manual está prohibida.
- La copia o la ingeniería inversa no autorizada de este software está prohibida.

¿Qué es el sistema PEGI?

El sistema de clasificación por edades PEGI protege a los menores de los juegos no adecuados para un grupo de edad específico. TENGA EN CUENTA que no se trata de una guía de la dificultad del juego. Consta de dos partes y permite a los padres y a aquellos que adquieren juegos para niños, realizar la elección apropiada en función de la edad del jugador. La primera parte es una clasificación por edades:

La segunda muestra los iconos indicando el tipo de contenido del juego. Dependiendo del juego, puede haber un número diferente de iconos. La clasificación por edades refleja la intensidad del contenido del juego. Estos iconos son;

Para más información, visite http://www.pegi.info y pegionline.eu

Índice

Controles 04
Pantalla de juego 06
Modo Historia 07
Modo Superviviente 07
Atención al cliente 08
Garantía 09

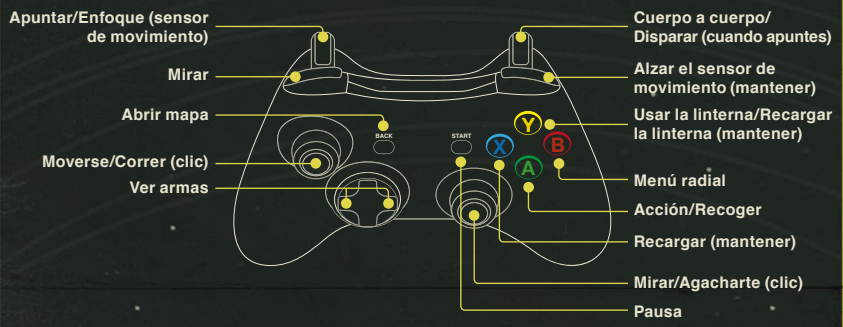
AVISO: la información que aparece en este manual es correcta en el momento de su impresión, aunque podrían haberse producido algunos cambios durante las últimas fases del desarrollo de este producto. Las capturas de pantalla de este manual se han tomado de la versión en inglés del producto.

Alien: Isolation™ es una experiencia de horror y supervivencia que tiene lugar quince años después de los eventos de Alien™.

Amanda Ripley se encuentra atrapada en la estación espacial Sevastopol; allí se enfrentará a la criatura responsable de la desaparición de su madre.

Deberá usar todas las herramientas a su disposición para evitar la seguridad de la estación y protegerse de los peligros que la acechan: algunos humanos, otros alienígenas. Valiéndose del sigilo, el pirateo, la fabricación de artefactos y la violencia extrema, Amanda deberá pasar por un auténtico infierno si quiere encontrar las respuestas que busca.

Controles



* Puedes acceder a configuraciones de controles alternativas desde el menú de opciones del juego.

Ir hacia delante	W
Ir hacia atrás	S
Ir hacia la izquierda	A
Ir hacia la derecha	D
Correr	MAYÚS.
Agacharse	C
Apuntar/Enfoque	Botón derecho del ratón
Disparar/Lanzar/Golpear	Botón izquierdo del ratón
Usar	E
Cerrar/Menú radial	Q
Recargar/Activar	R
Mirar	CTRL
Selecciona el revólver	1
Selecciona la escopeta	2
Selecciona el lanzallamas	3
Selecciona el arma magnética	4
Selecciona la porra eléctrica	5
Arma siguiente	Rueda del ratón hacia abajo
Arma anterior	Rueda del ratón hacia arriba
Sensor de movimiento	BARRA ESPACIADORA
Seleccionar la linterna	F
Menú del mapa	TABULADOR

Pantalla de juego

1 Nuevos objetivos

2 Objeto en posesión

3 Indicador de salud

4 Estado de las pilas de la linterna

5 Dirección del objetivo actual

6 Indicador del sensor de movimiento

7 Munición

Modo Historia

Quince años después de la desaparición del carguero comercial Nostromo, el registro de vuelo de la nave es descubierto flotando por el espacio profundo. Su propietario, la corporación Weyland-Yutani, envía inmediatamente a un equipo de representantes a Sevastopol para su recogida. Entre ellos se encuentra Amanda Ripley, hija de Ellen Ripley, la suboficial de vuelo de la Nostromo.

Cuando el grupo llega, se encuentra con una Sevastopol bajo cuarentena y descubre que un enemigo invisible está cazando a la gente que queda; es un enemigo indestructible.

Amanda queda separada de su grupo y se encuentra atrapada en una estación llena de supervivientes desesperados, una IA implacable y un depredador supremo. La verdad sobre el destino de su madre está aquí, pero, para descubrirla, deberá sobrevivir.

Modo Superviviente

El modo Superviviente desafía al jugador a un enfrentamiento con el Alien en lo más profundo de la estación Sevastopol. Deberá usar todo lo que esté a su disposición para completar distintos objetivos y conseguir escapar.

La puntuación final del jugador aparecerá en las clasificaciones del modo Superviviente y se determinará por cómo navegan por el entorno y si consiguen evitar a la criatura que les está dando caza.

Atención al cliente

Para información sobre asistencia técnica en tu región consulta:
www.sega.com/support o llama al: 800 600 977
(llamada gratuita)

Garantía

GARANTÍA: SEGA Europe Limited garantiza al comprador original de este juego (según las limitaciones que se describen a continuación), que dicho juego funcionará esencialmente como se describe en el manual adjunto durante un periodo de noventa (90) días desde la fecha de la primera compra. Esta garantía limitada le concede derechos específicos, además de posibles derechos estatutarios o de otro tipo según su jurisdicción local a los que no afecta.

LIMITACIONES DE GARANTÍA: Esta garantía limitada no tendrá validez si el juego se usa con fines comerciales o empresariales y/o si cualquier fallo o defecto ha sido provocado por usted (o por cualquier otra persona que actúe bajo su control o autoridad) como resultado de un fallo, negligencia, accidente, uso indebido o inapropiado, virus o modificación en modo alguno del juego tras la compra del mismo.

RECLAMACIÓN DE GARANTÍA: Si experimenta algún problema con este juego durante el periodo de garantía (incluyendo un problema con la activación del juego, ya sea mediante el uso de códigos o cualquier otro método) deberá ponerse en contacto con el establecimiento vendedor donde lo adquirió. Asegúrese de tener una copia del recibo de la venta original, pues el vendedor se lo podría pedir. Si descubre un error de programación o cualquier otro tipo de error en el juego, por favor, póngase en contacto con el servicio técnico de SEGA (especificado en este manual) e infórmeles del problema que está experimentando. El establecimiento de venta o SEGA se encargará de su reparación o le enviará uno nuevo a su dirección. El juego que ha sido reemplazado tendrá una garantía por el periodo restante de la misma o por un plazo de noventa (90) días desde que se realizara dicho reemplazo, aquel que sea más largo. Si, por cualquier motivo, el juego no pudiera repararse o reemplazarse, tendrá derecho al reembolso del precio que pagó por el mismo. Todo lo expuesto anteriormente (reparación, reemplazo o el precio que se pagó por el juego) es su único recurso legal.

LIMITACIONES: EN TODA MEDIDA PERMITIDA POR LA LEY VIGENTE (SIN QUE ELLO LIMITE O EXCLUYA DE RESPONSABILIDAD POR FRAUDE, MUERTE O DAÑOS PERSONALES EN CASO DE NEGLIGENCIA POR PARTE DE SEGA), NI SEGA, NI SUS VENDEDORES O PROVEEDORES TENDRÁN RESPONSABILIDAD ANTE LOS RIESGOS RELACIONADOS CON CUALQUIER DAÑO ESPECIAL O INDIRECTO, DAÑO A LA PROPIEDAD, PÉRDIDA DE BENEFICIOS, PÉRDIDA DE DATOS, AVERÍA DE LA CONSOLA U ORDENADOR, PÉRDIDA DE AHORROS ANTICIPADOS, PÉRDIDA DE OPORTUNIDAD DE NEGOCIO O DE FONDO DE COMERCIO QUE RESULTEN DIRECTA O INDIRECTAMENTE COMO CONSECUENCIA DEL USO, POSESIÓN O MALFUNCIONAMIENTO DE ESTE JUEGO, INCLUSO EN AQUELLOS CASOS EN LOS QUE SE HA INFORMADO SOBRE LA POSIBILIDAD DE DICHA PÉRDIDA.

Salvo que se notifique lo contrario, los ejemplos de empresas, organizaciones, productos, personas y eventos que se representan en el juego son ficticios y sin relación intencionada, y que no debe inferirse, con empresas, organizaciones, productos, personas o eventos reales.

© SEGA y el logo de SEGA son marcas o marcas registradas de SEGA

Garantía

Corporation. Reservados todos los derechos. Sin limitar los derechos según la ley de propiedad intelectual, está terminantemente prohibida la copia no autorizada, adaptación, alquiler, préstamo, distribución, extracción, reventa, difusión o ejecución pública del juego; del mismo modo está terminantemente prohibido cualquier modo de transmisión de este juego, de la documentación adjunta o de parte de la misma, a menos que haya sido autorizado explícitamente por SEGA.

Alien: Isolation, Alien, Aliens, Alien 3 TM & © 2014 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Twentieth Century Fox, Alien, Aliens, Alien 3 and their associated logos are registered trademarks or trademarks of Twentieth Century Fox Film Corporation. Alien: Isolation game software, excluding Twentieth Century Fox elements © SEGA. Developed by The Creative Assembly Limited. Creative Assembly and the Creative Assembly logo are either registered trade marks or trade marks of The Creative Assembly Limited. SEGA and the SEGA logo are either registered trade marks or trade marks of SEGA Corporation. All rights reserved. © 2014 Advanced Micro Devices, Inc. All rights reserved. AMD, the AMD Arrow logo and combinations thereof are trademarks of Advanced Micro Devices, Inc. in the United States and/or other jurisdictions. Alien: Isolation uses Havok™. © Copyright 1999-2014 Havok.com, Inc. (and its Licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details. Uses Autodesk ® Scaleform ® Copyright © 2014, Autodesk, Inc. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 – 2014 Audiokinetic Inc. All rights reserved.